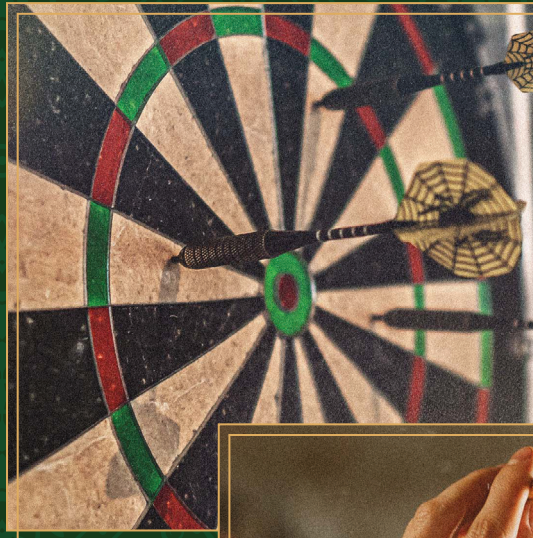




SOCIAL DARTS

Etsitkö nopeaa peliä, taktista vääntöä vai kiivasta kilpailua isolla ryhmällä? Tullarin Social Darts on ladattu täyteen mitä erilaisimpia klassikoita ja moninpelejä, jotka sopivat niin ensikertalaisille kuin vanhoille tekijöille.

1-16 Pelaajaa: Haasta itsesi tai ota mittaa jopa kuudentoista ystävän kanssa!

Helppoutta & Menoa: Automaattinen pistelasku, säännöt suoraan ruudulla ja täysin muokattavat asetukset tekevät pelaamisesta vaivatonta.

Tilaa kylmää juomaa ja anna pelin viedä!





Killer

Jokaisella pelaajalla on oma numero taulussa. Ensin kerätään omalla numerolla tarkalleen 5 elämää ja nouseaan Killeriksi - yli menevä osuma pudottaa. Sen jälkeen viedään elämiä muilta.



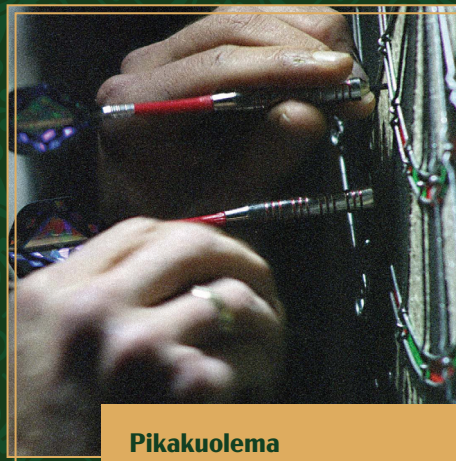
Halve-It

Joka kierroksella kaikki tähtäävät samaan kohteeseen. Osuma lisää pisteet summaan, mutta jos kaikki kolme tikkaa menevät ohi, koko pistemäärä puolitetaan.



Mökkitikka

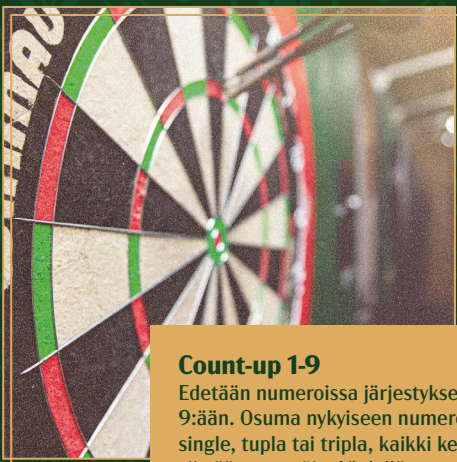
Tähtäys taulun keskusta: vain keskirenkaat antavat pisteitä. Tuplat, triplat ja isot ulkosinglet ovat nollia. Helpoin aloituspele uudelle pelaajalle.



Pikakuolema

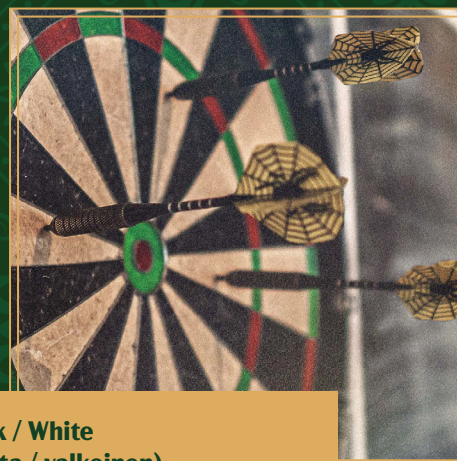
(englanniksi "Elimination")

Oma tulos on voitettava edellisen pelaajan tulos. Sama tai pienempi maksaa elämän, ja seuraavan on sitten voitettava sinun tuloksesi.



Count-up 1-9

Edetään numeroissa järjestyksessä 1:stä 9:ään. Osuma nykyiseen numeroon - single, tupla tai tripla, kaikki kelpaavat - siirtää eteenpäin. Yhdellä vuorolla voi edetä useamman numeron.



Black / White

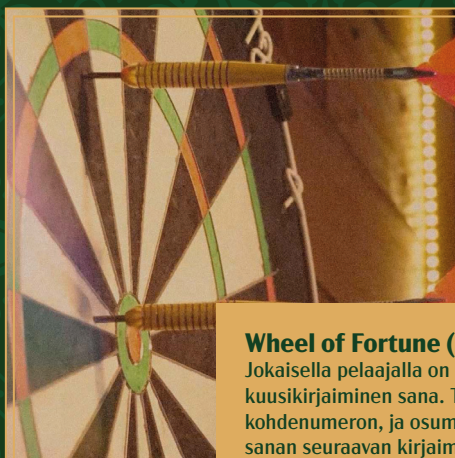
(musta / valkoinen)

Kahden pelaajan väritaisto: toinen pelaa mustia numeroita, toinen valkoisia. Osuma omaan väriin on +1 ja vastustajan väriin -1. Kaikki kentät laskevat, Häränsilmä ei kuulu kummallekaan.



Big or Small (iso vai pieni)

Kone huutaa joka kierroksella ISO tai PIENI. Kaikki heittävät kolme tikkaa, ja kierroksen tulos on niiden summa. ISO-kierroksen voittaa suurin summa, PIENI-kierroksen pienin.



Wheel of Fortune (onnenpyörä)

Jokaisella pelaajalla on piilotettu kuusikirjaiminen sana. Taulu näyttää kohdenumeron, ja osuma siihen paljastaa sanan seuraavan kirjaimen. Sitten ilmestyy uusi kohde.



Seuraa johtajaa (Follow the Leader)

Ensimmäinen pelaaja heittää tikan, ja osumakohdasta tulee tavoite. Jokaisen muun on osuttava samaan kohtaan. Jos kaikki kolme tikkaa menevät ohi, menettää elämän.

HYVÄ TIETÄÄ

Pelaajamäärä

Yhdessä pelissä voi olla 1-16 pelaajaa. Yksin pelattavissa ovat 301, 501, 121, Halve-It ja Mökkitikka. Muut pelit tarvitsevat vähintään kaksi pelaajaa, ja ne näkyvät yhden pelaajan tilanteessa valikossa harmaana - näin pelaaja näkee koko valikoiman ja sen, että peli vain tarvitsee lisää heittäjiä.

Säännöt pelaajalle

Jokaisen pelin vieressä on i-painike, joka avaa pelin säännöt. Säännöt saa auki myös silloin, kun peli on harmaana. Valikossa on erillinen tikkataulun perusteet -opas mihin pääsee myös QR koodilla omalla puhelimella.

Asetukset

Jokaisessa pelissä on omat asetuksensa, jotka valitaan ennen aloitusta - esimerkiksi 301-peleissä lopetussääntö ja legien (erän) määrä. Suosittelemme paras kolmesta tai viidestä. Killerissä valitaan vaikeustaso ja Mökkitikassa tavoitepisteet.